



AUTOCAD 2020 2D



Objetivos

Conozca y aprenda el programa de diseño asistido por ordenador por excelencia: Autocad en su última versión. Su capacidad para el dibujo en 2D y todos los efectos técnicos que le son aplicables irá conociéndolos y manejándolos con soltura conforme vaya profundizando en un curso práctico al máximo. El curso incluye numerosas las prácticas, así como explicaciones audiovisuales y cuestionarios.

Contenido

PRIMER CONTACTO CON AUTOCAD

- 1.1 Empezando con AutoCAD
- 1.2 Novedades de AutoCAD 2020
- 1.3 Requisitos del sistema
- 1.4 Instalación básica de software
- 1.5 Ejecución de AutoCAD
- 1.6 Pantalla de bienvenida de AutoCAD
- 1.7 Cuadro de diálogo Inicio
- 1.8 Abrir un dibujo existente
- 1.9 Empezar un dibujo desde el principio
- 1.10 Empezar un dibujo basado en una plantilla
- 1.11 Utilizar asistentes para configurar un dibujo nuevo
- 1.12 Buscar archivos de dibujo para abrirlos
- 1.13 Guardar archivos de dibujo
- 1.14 Acceder a los dibujos de forma remota
- 1.15 Cerrar un dibujo
- 1.16 Salir de AutoCAD
- 1.17 Práctica - Creación de dibujos nuevos
- 1.18 Cuestionario: Primer contacto con AutoCAD

2 INTERFAZ Y ENTORNO DE DIBUJO

- 2.1 Análisis de la interfaz de usuario de AutoCAD
- 2.2 Uso del ratón
- 2.3 Menús contextuales
- 2.4 Barras de herramientas
- 2.5 Organización de las Ventanas de vista
- 2.6 Guardar la configuración de Ventanas gráficas
- 2.7 Visualización del dibujo
- 2.8 Zoom (acercar o alejar una vista)
- 2.9 Zoom en tiempo real
- 2.10 Encuadre
- 2.11 Vista preliminar
- 2.12 Configurar la visualización de la interfaz
- 2.13 Perfiles de usuario
- 2.14 Práctica - Creación de una pieza mecánica
- 2.15 Práctica - Visualización con Zoom y Encuadre
- 2.16 Cuestionario: Interfaz y entorno de dibujo

3 CONFIGURANDO EL DIBUJO

- 3.1 Conjuntos de planos
- 3.2 Estableciendo la escala
- 3.3 Unidades de dibujo
- 3.4 Ubicación geográfica de un dibujo
- 3.5 Utilización de capas
- 3.6 Creación de capas
- 3.7 Convertir una capa en actual
- 3.8 Desactivar y activar capas
- 3.9 Inutilización de capas
- 3.10 Bloquear y desbloquear capas
- 3.11 Cambio de las propiedades de las capas
- 3.12 Filtración de capas
- 3.13 Eliminación de capas
- 3.14 Capa previa
- 3.15 Estados de capa
- 3.16 Práctica - Dibujos con rejilla
- 3.17 Cuestionario: Configurando el dibujo

4 AYUDAS DE DIBUJO

- 4.1 Dibujo de forma precisa
- 4.2 Rejilla
- 4.3 Modo Forzcursor
- 4.4 Referencias de dibujo
- 4.5 Activación de referencias a objetos implícitas
- 4.6 Orto
- 4.7 AutoTrack
- 4.8 Entrada dinámica
- 4.9 Punto
- 4.10 Dividir un objeto
- 4.11 Graduar un objeto
- 4.12 Barra de herramientas Consultar
- 4.13 Línea auxiliar
- 4.14 Rayos
- 4.15 Igualar propiedades
- 4.16 Práctica - Utilización del rastreo y de Autosnap
- 4.17 Práctica - Referencias a objetos simples
- 4.18 Cuestionario: Ayudas de dibujo

5 SISTEMA DE COORDENADAS

- 5.1 Sistemas de coordenadas universal
- 5.2 Visualización de coordenadas de la posición del cursor
- 5.3 Introducción de coordenadas
- 5.4 Cambiar y girar el sistema de coordenadas
- 5.5 Visualización del icono SCP
- 5.6 Trabajar con el SCP
- 5.7 Utilización de los SCP ortogonales predefinidos
- 5.8 Parámetros del icono SCP
- 5.9 Práctica - Coordenadas relativas y polares
- 5.10 Cuestionario: Sistemas de coordenadas

6 DIBUJO, REGIONES Y SOMBREADOS

- 6.1 Línea
- 6.2 Trabajando con tipos de líneas
- 6.3 Escala de tipos de línea
- 6.4 Asignación de grosores de línea
- 6.5 Línea múltiple
- 6.6 Estilos de líneas múltiples
- 6.7 Polilínea
- 6.8 Polígono
- 6.9 Rectángulo
- 6.10 Arco
- 6.11 Círculo
- 6.12 Spline
- 6.13 Elipse
- 6.14 Nube de revisión
- 6.15 Creación de regiones
- 6.16 Regiones de composición
- 6.17 Sombreado de áreas
- 6.18 Detección de islas en un sombreado
- 6.19 Patrones de sombreado
- 6.20 Rellenos de gradiente
- 6.21 Modificación de propiedades de sombreados y rellenos
- 6.22 Práctica - Dibujo y edición con arcos y círculos
- 6.23 Práctica - Paraguas
- 6.24 Práctica - Dibujo de objetos con líneas múltiples
- 6.25 Práctica - Edición de sombreados
- 6.26 Cuestionario: Dibujo, regiones y sombreados

7 MODIFICACIÓN DE OBJETOS

- 7.1 Dibujo de manera eficiente
- 7.2 Presentación general de las propiedades de objeto
- 7.3 Modificación de las propiedades de los objetos
- 7.4 Uso de las Barras de herramientas Propiedades y Capas
- 7.5 Modos de pinzamiento
- 7.6 Copiar objeto
- 7.7 Simetría
- 7.8 Desfase
- 7.9 Matriz
- 7.10 Desplazar
- 7.11 Girar
- 7.12 Escala
- 7.13 Estirar
- 7.14 Recortar
- 7.15 Alargar
- 7.16 Partir
- 7.17 Juntar
- 7.18 Empalme
- 7.19 Chaflán
- 7.20 Fusionar curvas
- 7.21 Descomponer
- 7.22 Borrar
- 7.23 Editar sombreado
- 7.24 Editar polilínea
- 7.25 Editar spline
- 7.26 Ordenación de objetos que se solapan
- 7.27 Práctica - Modificación precisa de objetos
- 7.28 Práctica - Creación precisa de un dibujo nuevo
- 7.29 Práctica - Creación de un ensamblaje
- 7.30 Práctica - Círculos tangentes
- 7.31 Práctica - Cuchara
- 7.32 Práctica - Gancho
- 7.33 Cuestionario: Modificación de objetos

8 TEXTOS, ACOTACIONES Y TABLAS

- 8.1 Creación y modificación de texto
- 8.2 Creación de líneas de texto
- 8.3 Estilos de texto
- 8.4 Conceptos de acotación
- 8.5 Partes de una cota
- 8.6 Administrador del estilo de cota
- 8.7 Acotación lineal
- 8.8 Acotación alineada
- 8.9 Longitud de arco
- 8.10 Cotas por coordenadas
- 8.11 Acotación de radios y diámetros
- 8.12 Cotas radiales con recodo
- 8.13 Acotación angular
- 8.14 Acotación rápida
- 8.15 Línea base
- 8.16 Acotación continua
- 8.17 Ajuste del espacio entre cotas
- 8.18 Cortes de cota
- 8.19 Tolerancia
- 8.20 Marca de centro
- 8.21 Línea de centro
- 8.22 Cota de inspección
- 8.23 Cota lineal con recodo
- 8.24 Edición de cotas
- 8.25 Acotación asociativa
- 8.26 Tablas
- 8.27 Modificación de celdas de tabla
- 8.28 Práctica - Sección bordillo
- 8.29 Práctica - Soporte
- 8.30 Práctica - Pieza sólida 1
- 8.31 Práctica - Pieza sólida 2
- 8.32 Práctica - Acotación de ensamblaje
- 8.33 Cuestionario: Textos, acotaciones y tablas

9 BLOQUES Y ATRIBUTOS

- 9.1 Trabajar con bloques y atributos
- 9.2 Crear bloque
- 9.3 Insertar bloque
- 9.4 Crear atributos
- 9.5 Modificación de los atributos de un bloque
- 9.6 Extracción de la información de un atributo
- 9.7 Práctica - Cocina
- 9.8 Práctica - Oficina
- 9.9 Práctica - Barco
- 9.10 Práctica - Coche
- 9.11 Cuestionario: Bloques y atributos

10 DESIGNCENTER

- 10.1 Trabajar con el contenido de los dibujos
- 10.2 Barra de herramientas de DesignCenter
- 10.3 Paleta de AutoCAD DesignCenter
- 10.4 Insertar bloques con DesignCenter
- 10.5 Apertura de dibujos con DesignCenter
- 10.6 Insertar imágenes raster con DesignCenter
- 10.7 Actualización de definiciones de bloque con DesignCenter
- 10.8 Copiar capas desde DesignCenter
- 10.9 Práctica - Utilización de DesignCenter
- 10.10 Cuestionario: Designcenter

11 CREACIÓN DE PRESENTACIONES Y TRAZADOS

- 11.1 Utilización del espacio modelo y el espacio papel
- 11.2 Creación de una presentación
- 11.3 Administrador de configuraciones de página
- 11.4 Barra de herramientas Ventanas gráficas
- 11.5 Ventanas flotantes
- 11.6 Ventanas flotantes no rectangulares
- 11.7 Redefinir el contorno de una ventana flotante
- 11.8 Selección y configuración de trazadores
- 11.9 Asignación de plumillas
- 11.10 Práctica - Espacio modelo y espacio papel
- 11.11 Práctica - Dibujo de construcción
- 11.12 Cuestionario: Creación de presentaciones y trazados

12 APÉNDICE

- 12.1 Comandos y Variables de AutoCAD 2020
- 12.2 Cuestionario: Cuestionario final AUtoCAD 2020 2D y 3D